

競 技 内 容

■基本動作：必須です。得物自由、1 試合ごとに得物変更可（段級レベル別）

	Aブロック	Bブロック	Cブロック	Dブロック
習得段級	有段・1～3級	4・5級	6・7級	8～10級
グランドチャンピオン戦	各段級の優勝者（優勝時点での得物）			

■打 突

	Aブロック	Bブロック	Cブロック	Dブロック	Eブロック
段 級	有段、1～3級	1～3級	4・5級	6・7級	8・9・10級
目安の学年	一般・学生	中・高校生	中・小6・5	小5・4・3	小3・2・1・幼
種 目	小太刀	小太刀	小太刀	小太刀	小太刀
	長 剣	長 剣	長 剣	長 剣	長 剣
得物自由	得物自由	得物自由	得物自由	得物自由	得物自由
団体戦	団体戦 一般の部		団体戦 ジュニアの部		
グラチャン戦	個人戦における全ての種目の優勝者（優勝時点での得物）				
サバイバル	一般	中・高校生	小学高学年		小学低学年

■打 突：小太刀、長剣フリー、楯小太刀、得物自由（得物変更可）の4 種目

得物自由は試合ごとに得物の変更可、コートに入る寸前は不可

◎各段級別ですが調整でまとめたり分けたりする場合もあり／当日決定（運営者判断）

◎カテゴリーのジャンプアップ（推奨）可、当日の場合、運営と記録係に必ず申請

※当日でもOKですが参加申込みの際、事前に申請頂ければ大変有難いです。

■サバイバル戦：表彰は優勝者のみ

※学年別：幼年/小学校低学年、小学校高学年、中高校生、一般 各 1 回戦

※得物は小太刀のみ

※復活はしない、相打ちは両者負け（決勝の時は再戦）、基本的に異議なし

※コートアウトは 1 回目から負け

※動きが止まる、時間切れの際は、審判判断によるコート縮小・勝者無しもあり

■団体戦の部：打突のみ。表彰は各リーグの優勝チームのみ（の予定）

※クラブの垣根なく誰とでも 3 名でチーム結成。2 名チーム可（運営者判断）

※チームは午後の部の開始までに提出のこと（チームの掛け持ち不可）

※チーム名を付けてください。1 字～5 文字位 （例）チーム北海

※先鋒、中堅、大将（全員得物自由）ただし全試合得物固定

※A、Bの2 リーグ制

※団体戦：団体 A ブロック；一般の部（年齢制限なし）中学生は一般扱い。

団体 B ブロック：ジュニアの部（中学生以下だけの編成チーム）

状況により変則人数など可能（運営者判断）

※全て 1 本勝負。相打ちは両者負け。2 勝先取で試合終了。同率は大將戦（1 本勝負）

■試合形式：トーナメント又はリーグ戦かダブルエリミネーション方式（敗者復活戦）

- ・対戦組み合わせ当日
- ・各カテゴリーは4名又は4組で成立（運営判断で変更あります）
- ・予選は1本、決勝は3本勝負とし、組み合わせは当日行う。
- ・参加人数により部門の増減、リーグ戦、復活戦導入等の変更等あり。
- ・運営者判断でサプライズや変更、中止などがあります。
- ・審判員はそれぞれの種目の有資格者が1コートに2名以上を予定

■グランドチャンピオン戦：種目統一戦は無く全ての優勝者でトーナメント、全年齢混合。

団体戦、サバイバル戦の優勝者は含みません

個人戦の優勝種目での出場。1本勝負、決勝のみ3本勝負。

得物自由は決勝戦での得物を使用。

■その他：基本的にトラブル防止の為、用具の貸借は禁止とします。

ケガの対応は運営側では出来かねます（冷やすなどの初期手当程度）